

บทคัดย่อ

ชื่องานวิจัย : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ในการเรียนรู้การสะกดคำศัพท์ภาษาอังกฤษ โดยใช้เกม
ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

ผู้วิจัย : นางสาววิมล ประทุมศรี

กลุ่มสาระการเรียนรู้ : ภาษาต่างประเทศ

.....

การวิจัยครั้งนี้เกิดจากการที่ผู้วิจัยทดสอบพื้นฐานภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนวัดบางพลัดพบว่า นักเรียนที่ทำคะแนนได้ ร้อยละ 50 ขึ้นไป มีจำนวนคิดเป็นร้อยละ 20 ซึ่งส่วนใหญ่เคยเรียนชมรมภาษาอังกฤษ โดยใช้เกมเบ็ดเตล็ดในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ผู้วิจัยจึงมีแนวทางที่จะแก้ปัญหาผลสัมฤทธิ์ในการเรียนรู้การสะกดคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยใช้กิจกรรมเกม เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ในการเรียนรู้การสะกดคำศัพท์ภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ก่อนและหลังการใช้เกมในการจัดการเรียนรู้ ระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย คือ เดือนกรกฎาคม ถึง เดือนสิงหาคม 2552

วิธีการวิจัยเป็นการวิจัยแบบกึ่งการทดลองแบบหนึ่งกลุ่มวัดก่อนและหลัง กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/3 ของโรงเรียนวัดบางพลัด จำนวน 27 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วย แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียนรู้การสะกดคำศัพท์ภาษาอังกฤษ ก่อนเรียนและหลังเรียน โดยใช้ T-test pair

ผลการวิจัยพบว่า หลังการใช้กิจกรรมเกมในการจัดการเรียนรู้ นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ในการเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.1